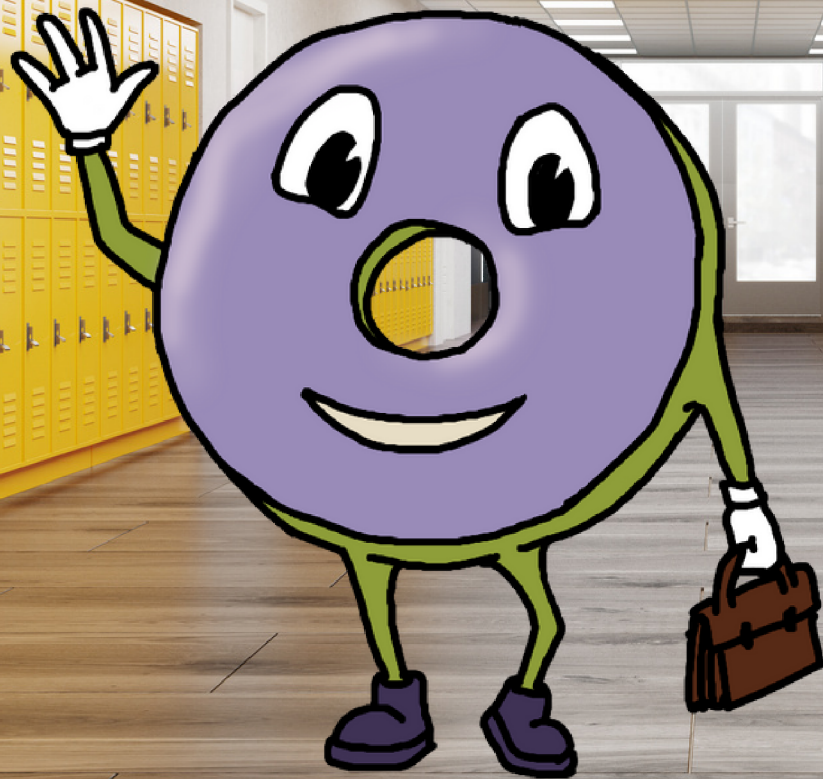


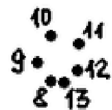
POWRÓT DO SZKOŁY

ALBUM AKTYWNOŚCI

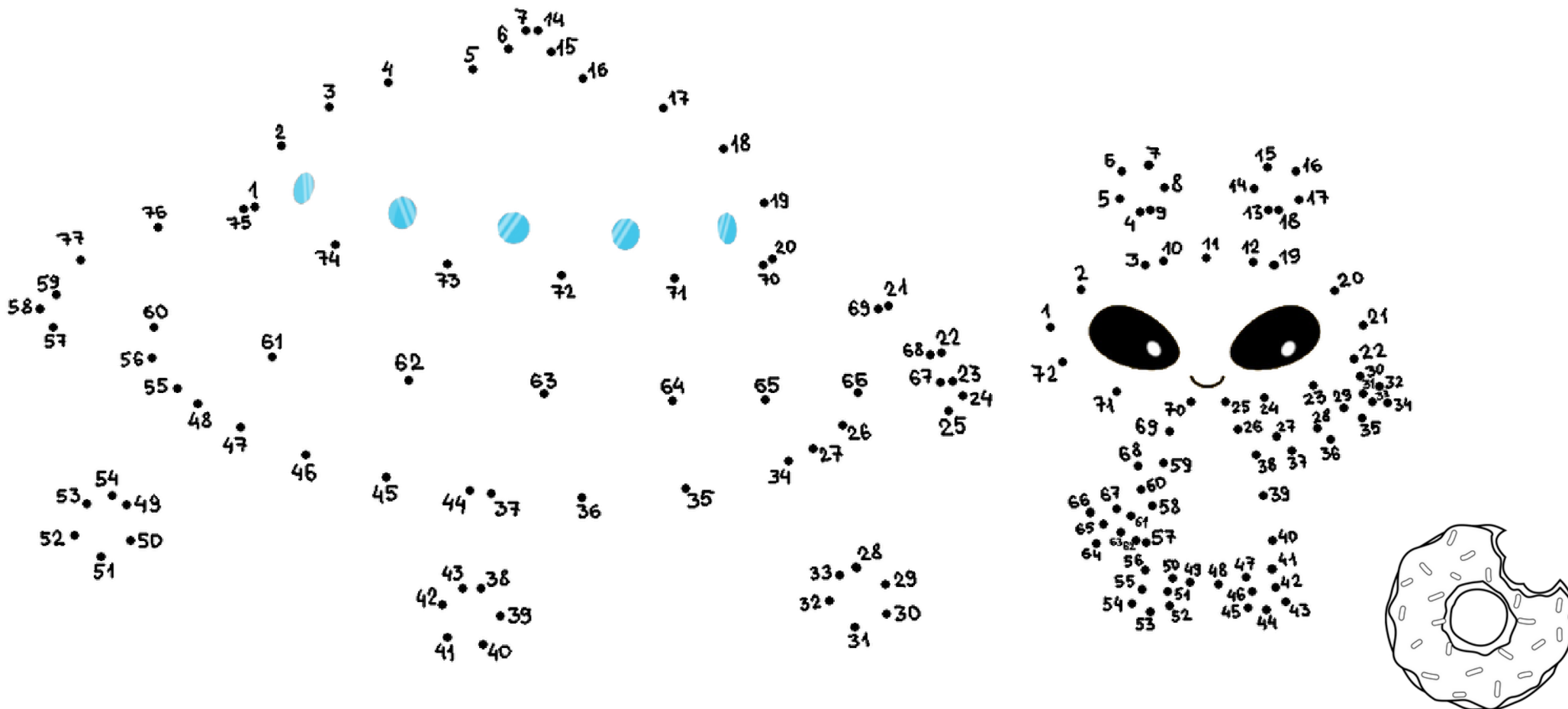


DONUT
ACADEMY

POŁĄCZ KROPKI



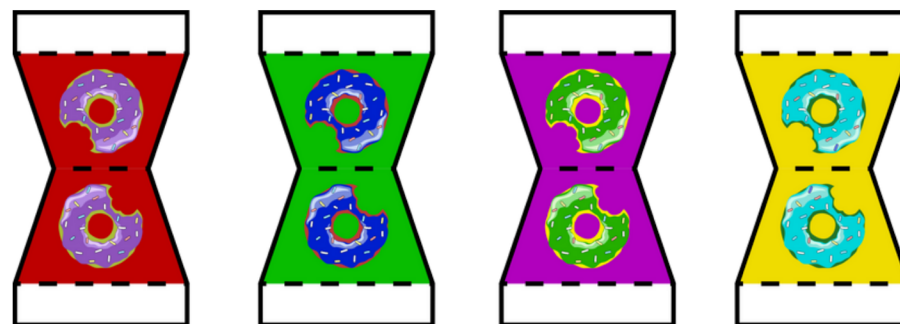
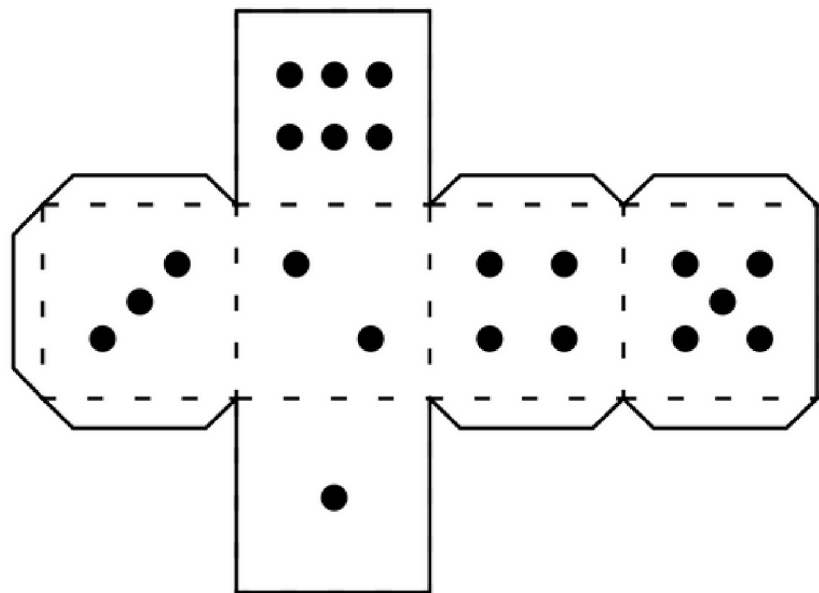
Połącz kropki w odpowiedniej kolejności, aby zobaczyć rysunek. Pokoloruj rysunek według własnego pomysłu. Powodzenia i miłej zabawy!



Węże i Drabiny

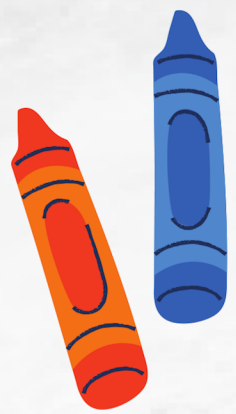
Zasady gry:

1. Wytnij pionki oraz kostkę z tej kartki, złożź wzdłuż linii przerywanych i sklej.
2. Rzucajcie kostką po kolei, przesuważąc pionki po planszy zgodnie z liczbą na kostce.
3. Jeżeli trafisz na kratkę z czerwonym długopisem, musisz zejść na dół, natomiast trafiając na kratkę z linijką, możesz śmiało wspiąć się na górę!
4. Wygrywa ten, kto pierwszy dojdzie do 100. Życzymy miłej zabawy!



A+

100	99	98	97	96	95	94	93	92	91
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
80	79	78	77	76	75	74	73	72	71
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
60	59	58	57	56	55	54	53	52	51
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
40	39	38	37	36	35	34	33	32	31
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
20	19	18	17	16	15	14	13	12	11
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10



PLAN LEKCJI

PONIEDZIAŁEK

WTOREK

ŚRODA

CZWARTEK

PIĄTEK

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

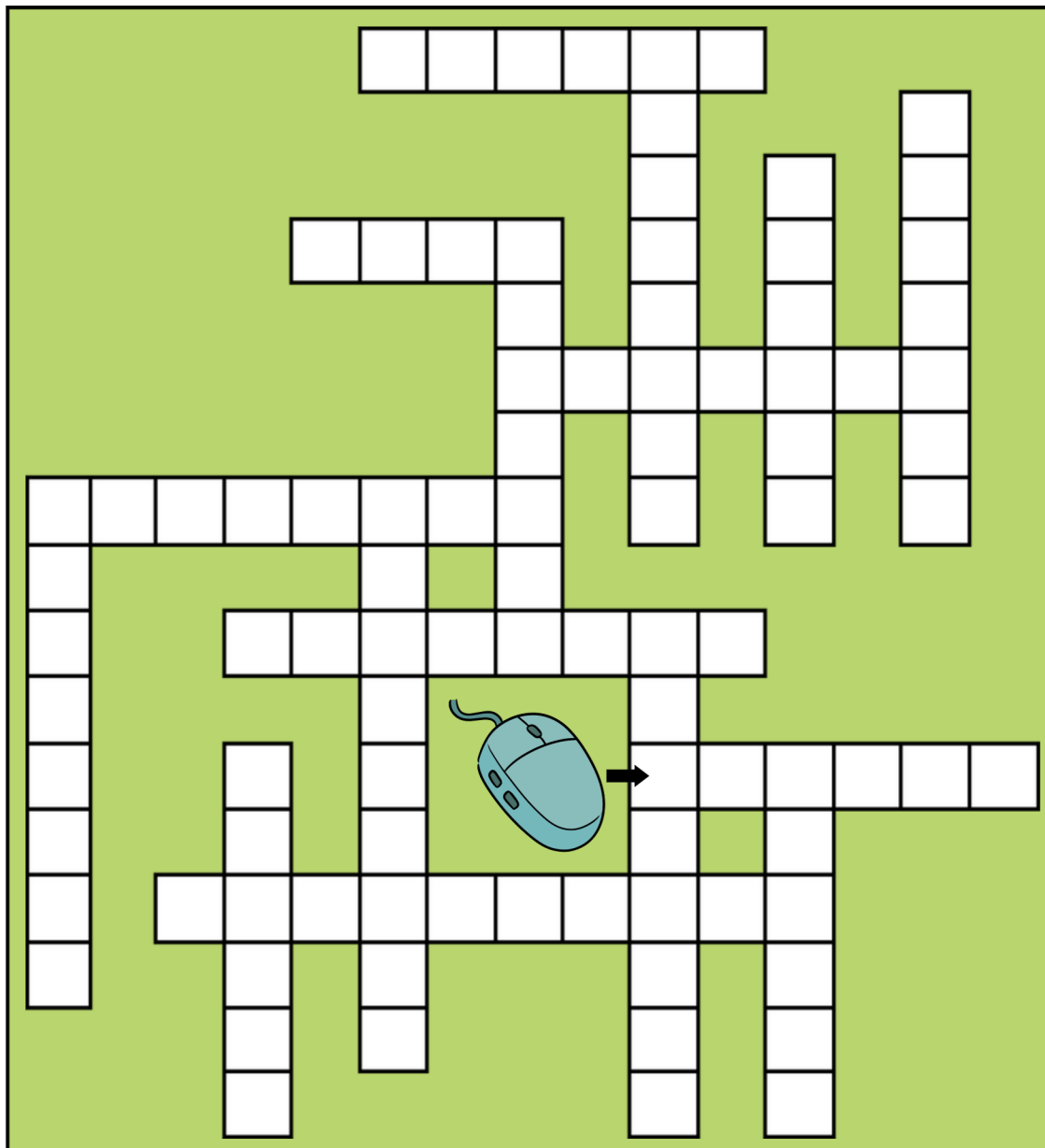
.....



DONUT
ACADEMY



KRZYŻÓWKA



PLIK

FOLDER
LAPTOP
MYSZKA
PULPIT
SKANER

KAMERKA
MONITOR
PROGRAM

DRUKARKA
INTERNET
KOMPUTER
PENDRIVE
PROCESOR

SŁUCHAWKI

KLAWIATURA



